

VERSÃO ROBÓTICA ANTECIPA O EURO 2004

Terceiro festival de robótica vai ser uma aposta no futebol - robôs em campo...

O RoboCup 2004 vai ser o campeonato do mundo de futebol robótico para realizar em Portugal

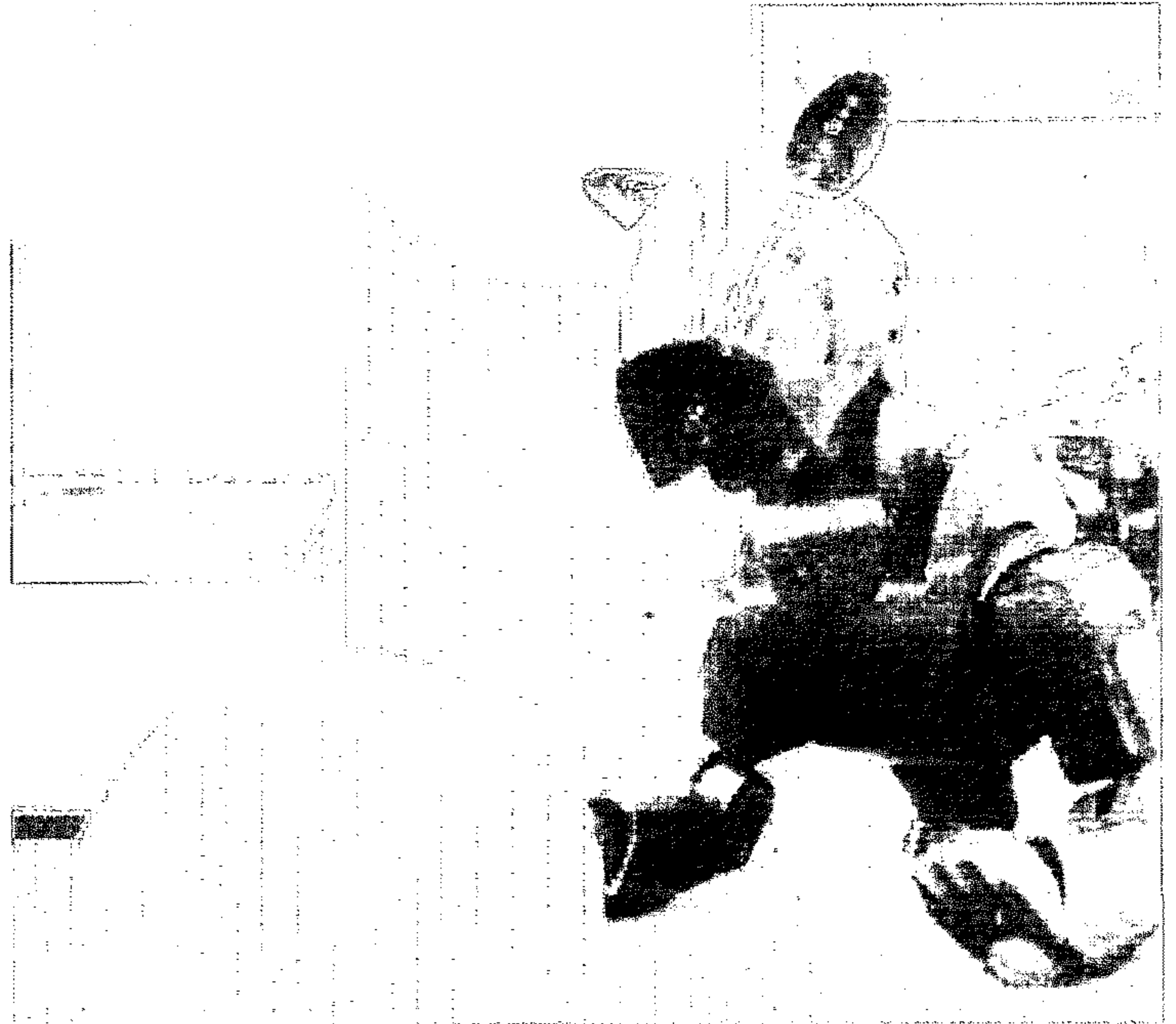
ANTÓNIO GIL
AÇORIANO ORIENTAL

Entre 8 e 11 de Maio, Lisboa será palco do Robótica 2003, a terceira edição do Festival Nacional de Robótica, iniciativa organizada pelo Instituto Superior Técnico (IST) com o apoio da Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto (FEUP), Universidade do Minho e Universidade de Aveiro. Depois das edições 2001, em Guimarães e 2002, em Aveiro, a terceira edição terá como tema principal

o futebol robótico, já que o evento servirá como ensaio geral para a organização nacional do RoboCup 2004.

Os quatro dias do festival incluem várias competições, divididas por quatro classes diferenciadas segundo o tipo de prova em causa ou a origem dos participantes, que poderão pertencer a estabelecimentos de ensino superior ou secundário. Tanto os mais novos, oriundos das escolas secundárias e profissionais, como os alunos do ensino superior e politécnico, irão demonstrar os seus conhecimentos em provas distintas, mas com desafios semelhantes.

Nas provas, os robôs terão que seguir um percurso previamente definido, que simula diversas situações de trânsito, como o estacionamento ou o respeito pelos sinais luminosos.



Provas Robôs à solta para dançar, andar no trânsito, jogar futebol, etc.

COMENTÁRIO

As provas de futebol robótico e dança robótica júnior deverão contar com a participação de cerca de 40 equipas de mais de 20 escolas, numa acção que conta com o apoio do programa Ciência Viva, referiram os organizadores na conferência de imprensa de apresentação do evento. Com um custo associado de 200 euros, para o ensino superior, e de 100 euros, para o secundário, as equipas poderão inscrever-se online até ao próximo dia 14 de Março através do endereço <http://robotica003.ist.utl.pt>, onde também será disponibilizado o calendário de provas e toda a informação relativa à competição. O acesso ao evento é gratuito e os mais jovens podem inscrever-se para sessões especiais sobre os robôs. ANTÓNIO GIL