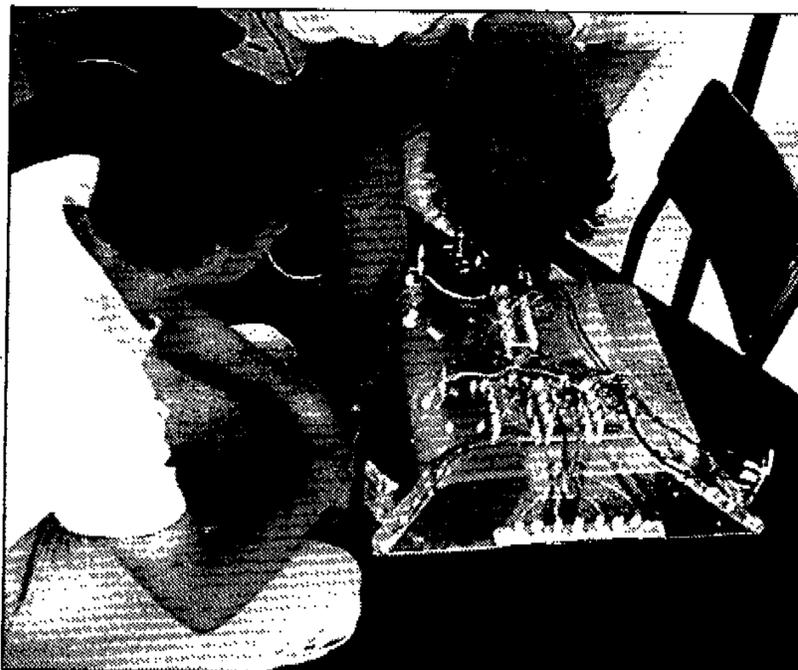


## ROBÓTICA PRIMEIRA EDIÇÃO FOI NA CIDADE-BERÇO

# Mais de 90 equipas no Festival de Maio

REDACÇÃO/LUSA

Mais de 90 equipas participar no Festival Nacional de Robótica, que decorre entre 8 e 11 de Maio, em Lisboa, um número que triplicou relativamente à última edição. A terceira edição do certame, que em 2001 decorreu em Guimarães e em 2002 em Aveiro, é organizada pelo Instituto Superior Técnico (IST), com o apoio da Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto (FEUP), Universidade do Minho e Universidade de Aveiro. Os quatro dias do festival, incluem diversas competições, repartidas por quatro classes diferenciadas segundo o tipo de prova ou a proveniência académica dos participantes (se pertencem a estabelecimentos de ensino superior ou secundário). Nas provas, os robôs, completamente autónomos e a maioria inteiramente construídos pelos participantes, terão, por exemplo, de seguir um percurso previamente definido, que simula diversas situações de trânsito, como estacionar e respeitar semá-



DR

**Estudantes da U.M. à volta do seu computador**

foros. O certame é uma oportunidade para ensaiar a organização do RoboCup 2004, campeonato do mundo de futebol robótico que Portugal vai acolher no próximo ano. As equipas pagaram entre 200 euros (ensino superior) e 100 euros (secundário) para se inscreverem no festival. No último dia de provas, a 11 de Maio, são atribuídos prémios aos melhores das diversas classes. O acesso ao evento, no entanto, é livre e gratuito, podendo os

visitantes mais novos inscreverem-se em sessões de esclarecimento e visitas guiadas, onde lhes será explicado como funcionam os robôs. Aliás, a componente científica do encontro merece destaque logo no primeiro dia do evento, com a realização de uma palestra e a apresentação de 15 trabalhos dedicados ao tema da robótica. Uma das classes onde os responsáveis depositam maiores expectativas é a do RoboCup Júnior (futebol e dança).